Mini Arcade

Авторы Проекта:

Манторов Алексей

Идея проекта:

создать подобие игрового автомата с возможностью соревноваться и возможностью, при необходимости, с минимальными изменениями кода добавить дополнительные игры.

Реализация:

Основные классы:

* MainMenu – окно запуска \ просмотра рекордов игр
* Game\_over – окно записи рекорда в текущей игре
* tabe – окно просмотра рекордов игр
* Games:
  + Text:
    - Nim – Ним:
      * Nim3 – главный класс с окном для игры
  + Graph:
    - Snake – Змейка:
      * Snake\_game – главный «логический» класс
      * Segment – класс кусков змейки
      * Snake – класс тела змейи

Применённые технологии:

Tkinter

PyQt5

SQL